## 1. Ознайомлення із переліком запланованих зустрічей

- 1.1. Зайти в систему ATutor
- 1.2. Вибрати навчальний курс.



1.3. Справа у розділі "Веб-конференції та вебінари" буде відображено перелік запланованих відеозустрічей з вибраного предмету. Щоб приєднатись до зустрічі, можна просто клацнути на її назві (потрібно, щоб зустріч була розпочата викладачем).

Щоб детальніше ознайомитися з запланованими відеозустрічами, можна перейти до розділу "Веб-конференції та вебінари"



## 1.4. Буде відображено перелік запланованих зустрічей з вибраного предмету

истанційна освіта в ТНТ	y	LING	Моя стартова ст	орінка 🔽 Пере	ейти	Пошта (17) Пошук До	помога
and the second s	and the second second	and the second second		06	'єктно-орі	ентоване програмуван	ня <mark>16</mark>
машия күрсу Навч. план*	Роэклад екзаменів* Рейтин	г студентів* Форуми	Словник				
						🎤   Гарко Роман Миколай	ович   Вир
артова сторінка > Об'ектно-срієнтов	зане програмування > Веб конференції т	га веб нари					
						Павігація по матеріалу	
б конференції та ве	бінали				tip toni	Домашня курсу	
оконференци та ве	опари	1	1 1				
назва зустріці	Опис зустрічі	Заплановании час	Статус Он	лайн Приеднатись			
iusbu syerpini	1000 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	початку зустрич	C. 6. 2 4 5 1 1 2 2 2 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2			4 Джерела	
Лекція "Об'ектно-срієнтозане	Лекція 'Об'єктно-орієнтоване	26 листопада, 11:10	Очікується	Приєднатись до		—— 4 Джарела — — Э 5 Модуль 1 … — Э 6 Модуль 2	
Лекція "Об'єктно-срієнтозане програмування"	Лекція "Об'єктно-орієнтоване програмування"	26 листопада, 11:10	Очікується	Приєднатись до зустріні		4 джерела - ⊒ 5 Модуль 1 - ⊒ 6 Модуль 2	
Позиц зустран Пекція "Об'єктно-срієнтозане програмування"	Лекція "Об єктно-орієнтоване програмування"	26 листопада, 11:10	Очікується	Приєдчатись до зустрічі	апочаток	н 4 джерела н ∃ 5 Модуль 1 н ∃ 6 Модуль 2 Пов'язані теми Нічого не знайдено.	
Лєкція "Об'єктно-срієнтозане програмування"	Лекція "Об єктно-орієнтоване програмування"	26 листопада, 11:10	Очікується	Приєднатись до зустріні	а початок	н— 4 джерела ⊢⊒ 5 Модуль 1 і…⊒ 6 Модуль 2 Пов'язані теми Нічого не знайдено.	
Лєкція "Об'єктно-срієнтозане програмування"	Лекція "Об єктно-орієнтоване програмування"	26 листопада, 11:10	Очікується	Приєдчатись до зустрічі	апочаток	н 4 джерела н 3 5 Модуль 1 н 4 6 Модуль 2 Пов'язані теми Нічого не знайдено. Активні користувачі	
Лекція "Об'єктно-срієнтозане програмування"	Лекція "Об єктно-орієнтоване програмування"	26 листопада, 11:10	Очікується	Приєдчатись до зустрічі	апочаток	<ul> <li>→ 4 джерела</li> <li>→ 5 Модуль 1</li> <li>→ 6 Модуль 2</li> <li>Пов'язані теми</li> <li>Нічого не знайдено.</li> <li>Активні користувачі</li> <li>Гарко Роман Миколайович</li> <li>Гості не показані</li> </ul>	
Пекція "Об'єктно-срієнтозане програмування"	Лекція "Об єктно-орієнтоване програмування"	26 листопада, 11:10	Очікується	Приєдчатись до зустрічі	апочаток	<ul> <li>→ 4 джерела</li> <li>→ 5 Модуль 1</li> <li>→ 6 Модуль 2</li> <li>Пов'язані теми</li> <li>Нічого не знайдено.</li> <li>Активні користувачі</li> <li>Гарко Роман Миколайович</li> <li>Гості не показані</li> <li>Веб конференції та вебінар</li> </ul>	
Лекція "Об'єктно-срієнтозане програмування"	Лекція "Об'єктно-орієнтоване програмування"	26 листопада, 11:10	Очікується	Приєдчатись до зустрічі	впочаток	<ul> <li>Джерела — д 5 Модуль 1 — д 6 Модуль 2     </li> <li>Пов'язані теми         Нічого не знайдено.     </li> <li>Активні користувачі         Гарко Роман Миколайович         Гості не показані     </li> <li>Веб конференції та вебінар         Лекція "Об'єк (26 листог 11:10)     </li> </ul>	и нада,
Пекція "Об'єктно-срієнтозане програмування"	Лекція "Об'єктно-орієнтоване програмування"	26 листопада, 11:10	Очікується	Приєдчатись до зустрічі		<ul> <li>4 Джерела — Э 5 Модуль 1 — Э 6 Модуль 2         </li> <li>Пов'язані теми         Нічого не знайдено.         </li> <li>Активні користувачі         Гарко Роман Миколайович         Гості не показані         </li> <li>Веб конференції та вебінар         <ul> <li>Лекція "Об'єк (26 листог 11:10)</li> </ul> </li> <li>Словник</li> </ul>	и пада,
Лекція "Об'єктно-срієнтозане програмування"	Лекція "Об'єктно-орієнтоване програмування"	26 листопада, 11:10	Очікується	Приєдчатись до зустрічі	впочаток	<ul> <li>Джерела — д 5 Модуль 1 — д 6 Модуль 2     </li> <li>Пов'язані теми         Нічого не знайдено.     </li> <li>Активні користувачі         Гарко Роман Миколайович         Гості не показані     </li> <li>Веб конференції та вебінар         <ul> <li>Лекція "Об'єк (26 листог 11:10)</li> </ul> </li> </ul>	и лада,

1.5. Щоб приєднатися до зустрічі, слід пройти за посиланням "Приєднатися до зустрічі"

# 1.6. У вікні, що з'явиться, натиснути на посилання "Так, приєднатись"

🔮 dl.tntu.edu.ua/mods/bigbluebutton/join_meeting_moderate.php?meetingld=93 🤍 C 📽 💺 👻 🚼 ~ как отключить микрофон 🔎 🕨 😭 😭 🚱 🖤 👻 💌
Дистанційна освіта в ТНТУ Об'єктно-орієнтоване програмування 13:48
Домашня курсу Антиплагіат* Рейтинг студентів* Форуми Словник Керування
я стартова сторінка > Об'єктно-орієнтоване програмування > Керування > Веб конференції та вебінари > Приєднатись як модератор риєднатись як модератор
Веб конференції та вебінари. Створити/Редагувати зустріч
к Ви хочете продовжити: Так, приєднатись або Ні, скасувати На початок
мова: English   Українська   More
Социрование и и и и и и и и и и и и и и и и и и
Усі права на даний програмний продукт захищені © ATutor®, Про ATutor. За вказівками щодо використання ATutor зверніться до офіційного <i>Підручника з ATutor</i> .

1.7. Завантажиться середовище сервера відеоконференцій

## 2. Участь у зустрічі

2.1. При вході у середовище сервера відеоконференцій з'явиться вікно з запитом доступу до мікрофона і камери. У ньому натиснути кнопку "Allow" (дозволити доступ).



### 2.2. У наступному вікні натиснути кнопку "Join Audio"



## 2.3. Вибрати українську мову інтерфейсу (Ukrainian)



2.4. У списку "Слухачі" буде відображено перелік всіх слухачів зустрічі. За допомогою кнопки "Вим. мік." можна вимкнути/ввімкнути свій мікрофон. Протягом зустрічі свій мікрофон без потреби не варто вмикати, оскільки звуки вашого оточення транслюватимуться для всіх слухачів.



2.5. У центральній частині екрану буде відображуватися навчальний матеріал у виді слайдів. Голос викладача повинен бути чутним через динаміки.



2.6. Якщо під час зустрічі є необхідність зробити своє повідомлення (запитатися), можна натиснути кнопку "Просити надати слово".



2.7. Для текстових повідомлень всі учасники зустрічі можуть користуватися чатом (поле "Чат"). Текст повідомлення пишуть у нижньому полі, потім натискають кнопку "Надіслати".





## 2.8. Щоб закінчити зустріч, натиснути кнопку "Вийти"